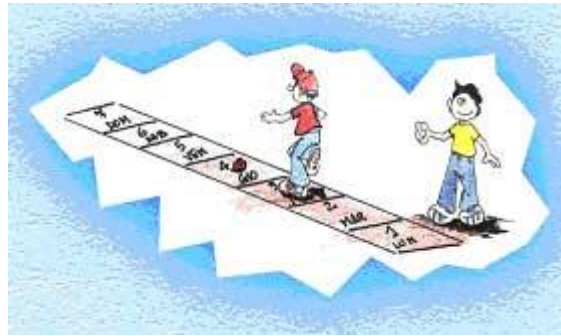


Campana



Un altro gioco molto antico, che risale addirittura agli antichi Babilonesi, è il gioco della "Campana". Si tracciavano per terra con un gesso delle caselle. La prima bambina doveva tirare un sassolino nella casella n.1, poi, saltando con una gamba sola, doveva recuperare il sassolino e tornare alla linea di partenza senza toccare i segni. Poi tirava il sassolino nella casella n.2 e doveva recuperarlo nello stesso modo di prima rifacendo tutto il percorso al contrario. Così fino alla 12a casella. Solo nella casella n.8 si poteva riposare mettendo a terra entrambi i piedi e nelle caselle n.9 e 10 era obbligatorio saltare con un piede in ognuna. Vinceva chi faceva per primo il percorso intero senza errori. Al posto dei numeri si potevano mettere i mesi o i giorni della settimana.

